***2048 – אופן העבודה***

את המשחק 2048 ניר, אלון, אביתר ועמרי יצרו.

ביצירת המשחק השתמשנו במודל web כמו שביקשו ועבדנו בשפת C#. תחילה ארבעתנו נפגשנו כדי לסכם מה כל אחד עושה ולאחר מכן במשך שבוע וחצי כל אחד עבד על החלק שלו ולבסוף נפגשנו עוד פעם וחיברנו את החלקים יחד. פירוט על החלק של כל אחד בעבודה:

ניר: פיתוח פונקציות ויצירת הטיפוס .Direction

אלון: שימוש ב eventsועבודה עם טיפוסים סטטיים + יצירת עמוד + Switch פיתוח פונקציות .

אביתר: פיתוח פונקציות, יצירת טיפוס Game.

עמרי: עיצוב ויצירת הטיפוס .Cell

בסוף לאחר שסיימנו לחבר את המשחק בדקנו שהוא עובד כמו שצריך ובחנו אותו.

